**Техническое задание проекта**

**«Project Sweat (ПОТ – приложения отслеживания товаров)»**

1. **Краткая информация о приложении**

Sweat – приложение, предназначенное для мониторинга цен на конкретные товары, которые выбрал пользователь. Оно поможет вам найти самый удобный момент, чтобы наиболее выгодно сделать покупку вашей мечты!

Создатель – Другов Иван (inst: @vandruggg), ученик второго курса школы программирования Яндекс.Лицей.

1. **Цель проекта**

Создать ПО, которое будет отслеживать изменение стоимости товара, ссылку на который ввел пользователь, а также строить график этого изменения.

1. **Предполагаемая структура приложения**
2. Главное окно – график выбранного товара

**-** Название выбранного товара

**-** График его цены с момента начала отслеживания

**-** Выпадающее меню для выбора, график какого товара вывести из отслеживаемых

2. Окно с таблицей отслеживаемых товаров и их цен

- Таблица с возможностью выбора строки с товаром для удаления

- Кнопка для удаления выбранной строчки

3. Окно добавления нового товара

- Поле для ввода ссылки на товар на Я.Маркете

- Кнопка «Добавить»

- Кнопка «Как пользоваться приложением»

1. **Варианты модификации**

**-** Создать свой собственный дизайн приложения

- Добавить возможность отслеживания товаров и из других интернет‑магазинов

- Подключить рекламную интеграцию